

アーバンデータチャレンジ in Hokkaido 宮蘭航路フェリーハッカソン

1. アーバンデータチャレンジ

アーバンデータチャレンジは自治体が保有する様々なデータを誰でも編集・加工しやすい形で公開するオープンデータや地理空間情報を活用して地域課題解決や魅力創出を目指す取り組みで、全国各地でイベントを伴う、一般参加型のコンテストです。今年度は全国40箇所でワークショップ等が開催されます。室蘭市ではオープンデータを推進しており、2014年から一般社団法人社会基盤情報流通推進協議会（AIGID）が主催するアーバンデータチャレンジ（UDC）に、北海道ブロック拠点として参加しています。

2. フェリーハッカソン（企業・団体対抗ハッカソン）

3.

室蘭市では市民の方々に参加いただき、地域課題を解決するためのスマホアプリを考えるワークショップを開催してきました。2016年、2017年には企業・団体対抗ハッカソン^{*1}と題して、企業や団体ごとにチームを作ってもらって、室蘭の観光など地域課題に寄与するスマホアプリを開発していただきました。

今年度は2018年6月22日に室蘭市と宮古市間のフェリー航路が就航することを記念し、室蘭市と宮古市の交流を目的に、互いのまちを散策し、そこで得た観光情報をもとにフェリー内で観光アプリを開発するハッカソンを開催します。市内外の企業や団体、参加者同士でチームを作り、室蘭市と宮古市を観光するスマホアプリを作成していただくと考えています。

*1 ハッカソン：コンピューター機能を使うハックという言葉とマラソンを掛け合わせた造語です。コンピューターを使うことに精通した人たちが技術を活かして、スマホアプリなどを開発するイベントです。

4. 実施主体など

主催 室蘭市、アーバンデータチャレンジ in Hokkaido 事務局（室蘭市企画財政部 ICT 推進課）

共催 アーバンデータチャレンジ 2017 実行委員会

後援 北海道総合通信局、北海道経済産業局、北海道、北海道テレコム懇談会、
オープンガバメント推進協議会

（宮古市への協力を依頼予定）

5. 開催日程

日時：2018年10月開催予定

会場：未定

6. 参加費

参加費：未定

7. スケジュール

別紙参照

8. 参加条件

- どなたでも参加 OK（民間企業・市民団体・大学など）
- 民間企業・市民団体・大学ごとにチームを作って参加する。（個人でも参加も可）
- 室蘭市内外は問わない。
- アーバンデータチャレンジ 2017 に成果となる作品を応募すること。

9. 作品条件

- 室蘭市からフェリーに乗船する方は宮古市の観光アプリケーションであること。また、宮古市から乗船する方は室蘭市の観光アプリケーションであること。
- オープンデータを使用すること。(室蘭市のオープンデータに限らない。他の団体等のオープンデータや自身で作ったオープンデータでも可。)
- 室蘭市、宮古市のまち歩きで収集した写真などを使用してもよい。
- アプリの作成方法などについては問わない。既存のアプリやオープンソースの利用なども可。
- 室蘭市の過去のワークショップなどでのアイデアを参考に、アプリ作成に活かしても良い。
- 事前のアプリ作成も可。

10. 参考

- むろらんオープンデータライブラリ : <http://www.city.muroran.lg.jp/main/org2260/odlib.php>
- アーバンデータチャレンジ : <http://urbandata-challenge.jp/>

11. 問い合わせ

アーバンデータチャレンジ in Hokkaido 事務局 (室蘭市企画財政部 ICT 推進課)

TEL 0143-25-2712

E-mail joho@city.muroran.lg.jp

	会場		室蘭チーム	宮古チーム
Day1	室蘭市内	16:00	集合 参加者自己紹介 講演 チーム分け	
		19:00	フェリーへ移動	
	フェリー (室蘭往路)	20:00	出航	
		20:30	アイデアソン	
Day2	宮古市内	6:00	到着	
		7:00	朝食	
		10:00	室蘭・宮古チーム合流 自己紹介 宮古の紹介	
		11:00	まち歩き、データ収集	
		18:00	交流会	
			宮古泊	
Day3	フェリー (室蘭復路) (宮古往路)	7:00	フェリーへ移動	
		8:00	出航	
		8:30	講演(オープンデータについてなど)	
		9:30	ハッカソン、データソン	アイデアソン
		18:30	室蘭チーム発表 室蘭チーム審査・表彰	
	室蘭市内	20:00	到着	
		21:00	交流会	
				室蘭泊
Day4		10:00	室蘭の紹介	
		10:30	まち歩き、データ収集	
		19:00	解散	フェリーへ移動
	フェリー (宮古復路)	20:00		出航
		20:30		ハッカソン
Day5	宮古市内	6:00		到着
		7:00		朝食
		10:00		宮古チーム発表 宮古チーム審査・表彰
		11:30		解散